

Guía para extraordinario Informática II

INSTRUCCIONES: Estudia esta guía, el link para el examen será publicado en la página de la escuela, una vez iniciado tu examen tendrás 45 min para resolverlo, no importa a que hr lo puedas iniciar.

1. ¿Qué es software?
2. ¿Qué es el software de sistema?
3. ¿Qué es el software de aplicación?
4. ¿Qué es el software de desarrollo?
5. Menciona tres ejemplos de software de sistema.
6. Menciona tres ejemplos de software de aplicación.
7. Menciona tres ejemplos de software de desarrollo.
8. ¿Qué es software educativo?
9. Describe los siguientes tipos de software educativo:
 - a) Simulador
 - b) Tutorial
 - c) Resolución de programas
 - d) Juegos
 - e) Enciclopedias virtuales
 - f) Ejercitadores
10. ¿Qué es un algoritmo?
11. Realiza un ejemplo de un algoritmo que realices diariamente y que este ilustrado
12. ¿Qué es un diagrama de flujo?
13. Dibuja las figuras que se usan para empezar y terminar un diagrama de flujo
14. Dibuja la figura del diagrama de flujo que se utiliza para que el usuario vea algo en pantalla o darle información a la computadora (entrada/salida)
15. Dibuja la figura del diagrama de flujo que se utiliza para hacer operaciones (suma, calcular un promedio, etc.)
16. Dibuja la figura del diagrama de flujo que se utiliza para poner una condicional, por ejemplo $A > B$
17. ¿Qué es el pseudocódigo?
18. ¿Para qué sirve la instrucción “escribir”?
19. ¿para qué sirve la instrucción “ leer”?
20. ¿para qué sirve la instrucción “si”?
21. ¿para qué sirve la instrucción “mientras”?
22. ¿Qué programa nos sirve para escribir algoritmos y ver su funcionamiento?



23. ¿para qué sirve este botón de PseInt?



24. ¿Para qué sirve este botón de Pseint?
25. ¿Qué es informática?
26. ¿Qué es una computadora?
27. ¿Qué es Hardware?
28. ¿Qué es el hardware de entrada?
29. ¿Qué es el hardware de salida?
30. ¿Qué es el hardware de almacenamiento?
31. Menciona tres ejemplos de hardware de entrada.
32. Menciona tres ejemplos de hardware de salida.
33. Menciona tres ejemplos de hardware de almacenamiento.